

- ۱) این مسابقات به صورت یک مرحله ای و متمرکز در سه آیتم شامل: ۱- مسافت (Distance)
  - ۲- بیشترین زمان پرواز دیسک (MTA) ۳- دقت (Accuracy) برگزار می گردد.
  - ۲) مسابقات بر اساس آخرین قوانین فدراسیون جهانی پرواز دیسک (WFDF) برگزار می شود. لازم به ذکر است کمیته برگزاری مسابقات با توجه به تعداد شرکت کنندگان و محدودیت زمانی، تعداد پرتابهای شرکت کنندگان را تعیین و قبل از شروع مسابقه به تیمها اعلام مینماید.
  - ۳) هر تیم متشکل از ۴ نفر بوده که سه ورزشکار و یک نفر به عنوان سرپرست می باشد.
  - ۴) هر تیم مجاز خواهد بود حداقل تعداد یک ورزشکار و حداکثر سه ورزشکار در این مسابقات داشته باشند.
  - ۵) هر ورزشکار از هر تیم حداکثر در دو آیتم می تواند شرکت کند.
  - ۶) هر تیم در هر آیتم حداکثر دو ورزشکار می تواند شرکت دهد.
  - ۷) در مواردی که رکورد دو یا تعداد بیشتر ورزشکاران مساوی شد فقط برای تعیین نفر برتر بین آن دو یا چند نفر رقابت مجدد با تعداد پرتاب تعیین شده از طرف سرپرست داوران انجام خواهد شد و رکوردهای جدید آنها در محاسبه امتیاز تاثیری نخواهد داشت.
  - ۸) کلیه آیتمهای مسابقات با دیسک آلتمیت (۱۴۵ گرم الی ۱۷۵ گرم) برگزار خواهد شد که توسط کمیته برگزاری مسابقات تامین می گردد ولی شرکت کنندگان با تأیید کمیته فنی می توانند از دیسکهای شخصی خود (فقط دیسک سبک آلتمیت) در مسابقات استفاده نمایند (در آیتم دقت بدلیل اینکه نیاز به تعداد حداقل ۸ دیسک می باشد مسابقات از طرف کمیته برگزاری مسابقات که از نوع آلتمیت خواهد بود، تامین می گردد)
  - ۹) نحوه امتیازدهی به شرح ذیل میباشد:
- پس از پایان مسابقه در هر آیتم و مشخص شدن نفر اول ، رکورد نفر اول را معادل ۱۰۰ امتیاز در نظر گرفته و با نسبت گیری رکورد سایر بازیکنان نسبت به رکورد نفر اول، امتیاز معادل آنها محاسبه می شود. به عنوان مثال اگر رکورد نفر اول و دوم در آیتم مسافت ۸۰ و ۷۰ متر باشد، امتیاز نفر اول ۱۰۰ و با نسبت گیری امتیاز نفر دوم ۸۷/۵ خواهد شد و به همین ترتیب طبق فرمول زیر امتیاز سایر نفرات محاسبه خواهد شد.

$$(100 * 70 / 80) = 87.5$$

برای سایر آیتم ها نیز به همین ترتیب عمل خواهد شد.

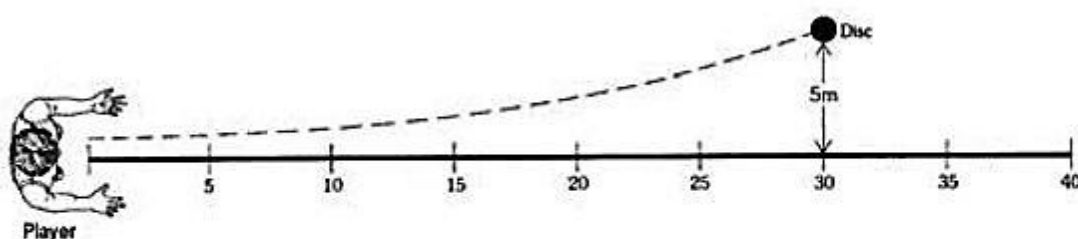
الف) مسافت:

این بازی یکی از ساده ترین ورزش های فریزبی است. هدف این بازی پرتاب دیسک به دورترین نقطه ممکن است که تکنیک پرتاب یکی از عوامل مهم اثرگذار در افزایش مسافت دیسک می باشد.

میزان انحراف محل برخورد دیسک از محور طولی از کل مسافت پرتاب کم می شود و رکورد نهایی بازیکن به دست می آید. هر بازیکن می تواند ۵ مرتبه دیسک را پرتاب کند و بالاترین مسافت برای او ثبت می شود همانطور که در شکل زیر مشاهده می کنید یک خط مرکزی در زمین مسابقه و یک خط شروع در ابتدای آن مشخص شده است. بازی نیز به این صورت انجام می شود که بازیکن از پشت خط شروع، دیسک را با قدرت، در امتداد محور طولی به دورترین نقطه ممکن پرتاب می کند. برای به دست آوردن رکورد دو اندازه گیری انجام می شود: ۱) فاصله خط پرتاب تا نقطه رو به روی محل برخورد دیسک بر روی محور، ۲) فاصله محل برخورد دیسک با زمین نسبت به محور.

$$۲۵ \text{ متر} = ۳۰ - ۵ = \text{فاصله دیسک از محور} - \text{طول پرتاب} = \text{رکورد پرتاب}$$

$$۲۵ \text{ متر} = \text{رکورد پرتاب}$$



نکته: پرتاب کننده در لحظه پرتاب دیسک نباید خط شروع را لمس کند زیرا خطا محسوب می شود. ولی بعد از پرتاب (جدا شدن دیسک از دست) عبور بازیکن از خط شروع مجاز می باشد

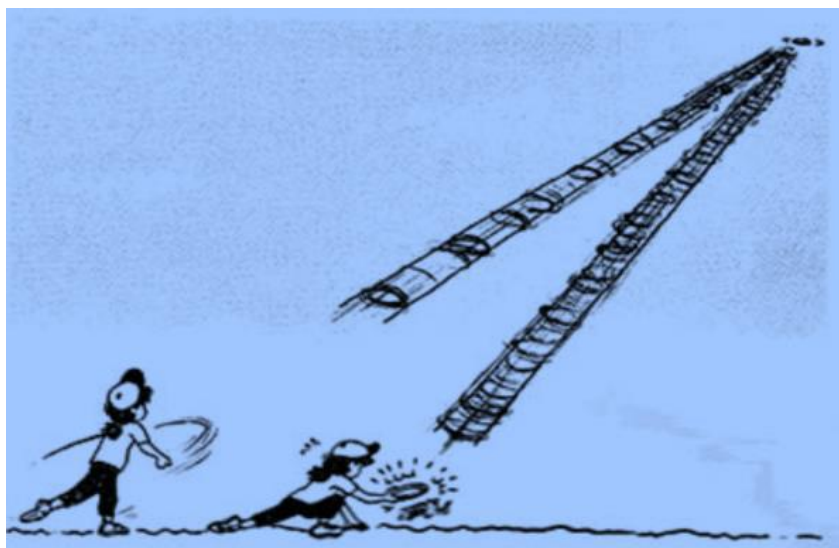
تجهیزات مورد نیاز:

۱. متر (حداقل ۵۰ متری)
  ۲. دیسک فریزی (۵ عدد)
  ۳. مخروط
  ۴. محور مشخص شده (خط کشی شده)
- ب) حداکثر زمان پرواز (MTA):

در این رقابت بازیکن با قرار گیری مناسب در جای تعیین شده، پرتاب خود را با توجه به جهت و سرعت وزش باد به نحوی انجام دهد که دیسک بیشترین زمان ممکن را در هوا پرواز کند و پرتاب کننده حتماً باید دیسک را قبل از برخورد با زمین با یک دست دریافت کرده و کاملاً در اختیار گیرد (دریافت با دو دست خطا محسوب می شود). زمان از لحظه خروج دیسک تا دریافت مجدد آن با یک دست به عنوان رکورد ورزشکار ثبت می گردد. پرتاب کننده مجاز است حداکثر ۵ پرتاب انجام دهد که بهترین زمان به عنوان رکورد ثبت می شود. همچنین ۳ داور زمان را اندازه گیری می کنند و میانگین ۳ زمان به عنوان رکورد ثبت می شود.

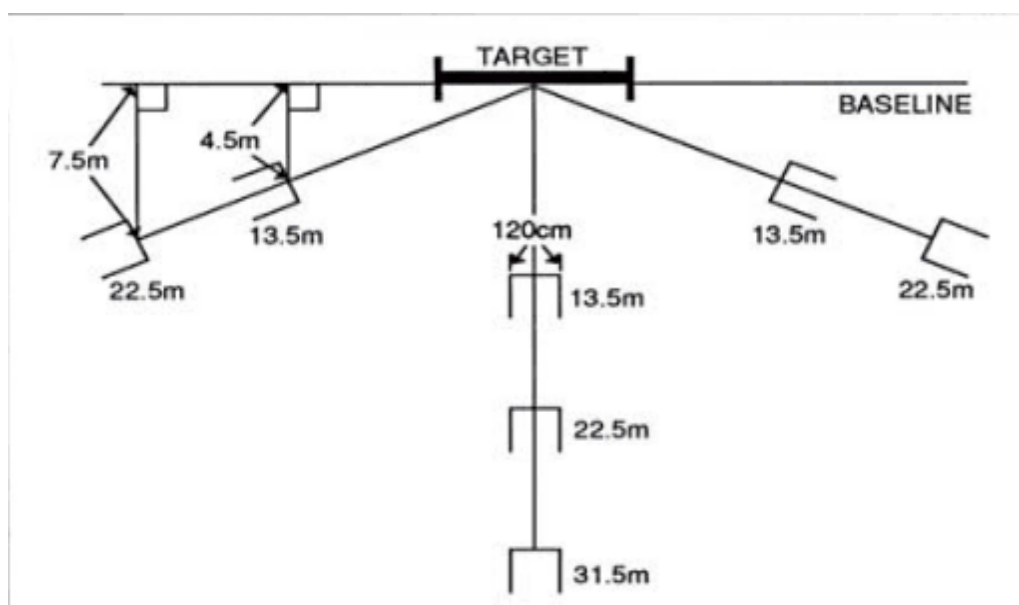
تجهیزات مورد نیاز:

۱. کرنومتر
۲. دیسک فریزی



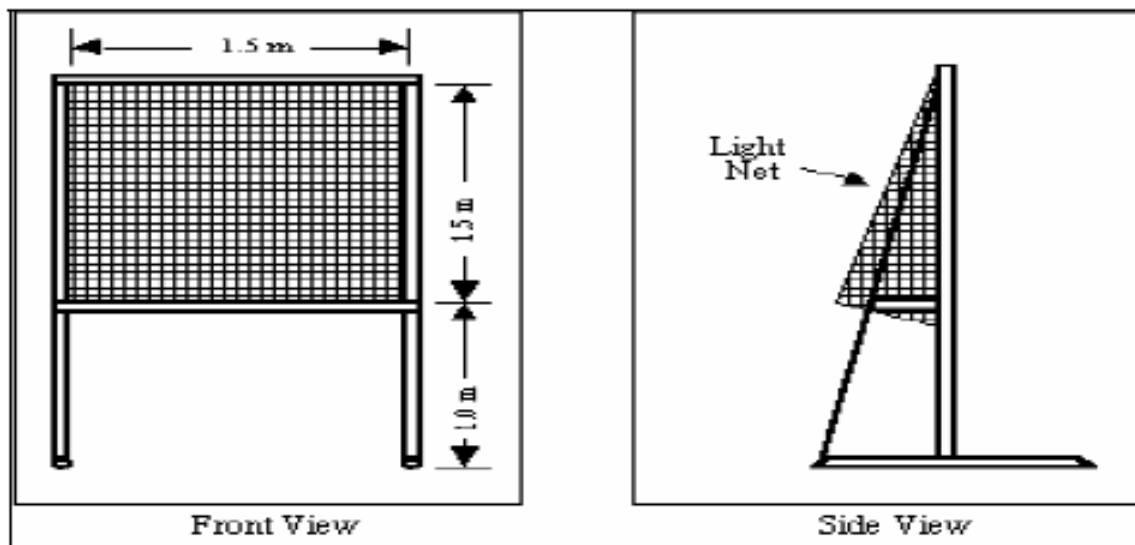
### ج) دقت Accuracy:

در سبک دقت پرتاب کننده از هر ۷ ایستگاه که در شکل زیر مشخص شده است ۴ پرتاب انجام می دهد. هر دیسکی که به شکل صحیح پرتاب و از داخل هدف عبور کند، ۱ امتیاز محسوب می شود و حداکثر امتیاز ۲۸ می باشد. هر پرتاب کننده در هر ایستگاه یک دقیقه فرصت پرتاب و در مجموع ۷ دقیقه فرصت دارد کل ۲۸ پرتاب خود را انجام دهد.



شکل ۱: در شکل فوق موقعیت ایستگاه ها نسبت به سبد نشان داده شده است

در شکل زیر نمونه ای از هدف مخصوص پرتاب این بازی را می بینید که ابعاد آن ۱/۵ متر در ۱/۵ متر و ارتفاع آن از سطح زمین ۱ متر می باشد.



شکل ۲

تجهیزات مورد نیاز:

۱. کرنومتر
۲. دیسک فریزی (حداقل ۸ عدد)
۳. سبد مخصوص دقت استاندارد (طبق اندازه های ارائه شده در شکل ۲ و ترجیحاً از جنس لوله سفید قابل اتصال به یکدیگر)
۴. زمین خط کشی شده ایستگاه های پرتاب نسبت به سبد دقت (طبق زاویه و متر از نشان داده شده در شکل ۱)